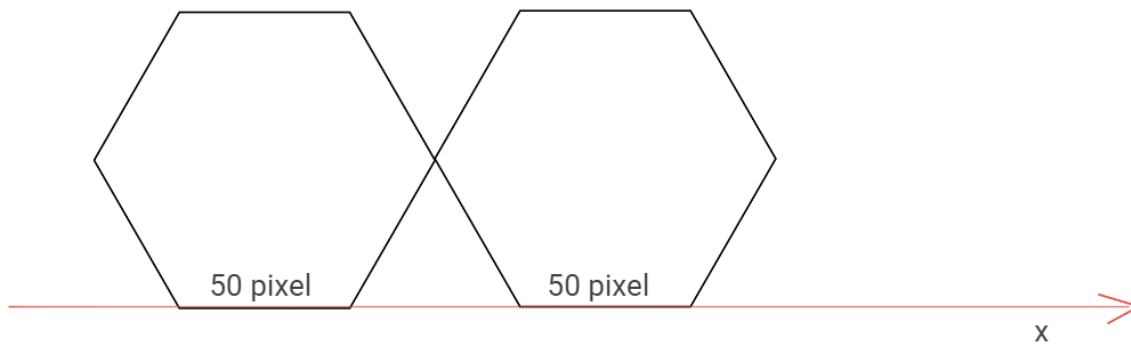


Verifica di coding con Scratch

Fila A

Crea un programma che disegni due esagoni di lato 50 pixel allineati sull'asse delle x come nella seguente figura:



Verifica di coding con Scratch

Fila B

Crea un programma che disegni due ottagoni di lato 50 pixel allineati sull'asse delle x e formanti un 8 come nella figura sottostante

